

Aparatură foto/video

O cameră foto/video poate fi un instrument util pentru coordonatorul jocului, pentru a monitoriza jocul sau ca parte a enigmelor. Camerele foto sunt instrumente cheie pentru proiectarea și setarea atmosferei unei camere de evadare, dar nici nu sunt indispensabile.

Material necesar

- Orice cu o cameră foto: o cameră web, un smartphone, o cameră foto adecvată...
- Un ecran pentru a afișa una sau mai multe vizualizări ale camerei

Utilizări posibile

- **Pentru coordonatorul de joc:** Pentru a îmbunătăți imersiunea jucătorilor, poate fi mai bine pentru coordonatorul jocului să fie într-o altă cameră, sau cel puțin jucătorii să nu-l poată vedea. În acest caz, cea mai simplă soluție poate fi plasarea uneia sau mai multor camere în zona de joc. Rețineți că plasarea camerelor este foarte importantă, astfel încât să puteți urmări progresul jucătorilor în timpul experienței!
- **Ca parte a unei enigme.** Lăsați un aparat foto prin cameră, cu o serie de fotografii sau videoclipuri cu numere, situații, referințe care ar putea duce la rezolvarea unora dintre indicii.
- **Ca parte a unei enigme.** De exemplu, o modificare a unghiului de vizualizare poate dezvălui indicii diferite:
 - Urmele lăsate pe podea pot desena o formă dacă sunt vizualizate de o «cameră de securitate» care este afișată pe un ecran din cameră.
 - Vederea frontală și laterală a unui obiect inaccesibil poate fi diferită și poate oferi un nou indiciu.

Posibile restricții

- **Iluminare:** În funcție de camera utilizată, iluminarea și luminozitatea camerei pot influența calitatea imaginii. Nu ezitați să faceți teste pentru a adapta unghiul de vizualizare sau gradul de iluminare din mediul dvs.



Aparatură foto/video

- **Cod QR:** Dacă vrei să folosești coduri QR, jucătorii tăi vor trebui să aibă acces la o cameră foto.

Este incluziv pentru elevii cu dificultăți de învățare?

Dacă utilizați camere foto ca parte a enigmelor dvs., asigurați-vă de calitatea videoclipurilor sau a imaginilor.

